



2008年2月15日

《報道資料》

## ブロードコム、VideoCore® IIIマルチメディア・プロセッサによる 業界最高水準のゲーム性能を示すデモンストレーションを実施

～ブロードコム、Futuremark のベンチマークを使用して、VideoCoreのグラフィックス性能と  
向上したOpenGL ES 2.0対応の卓越したモバイル・グラフィックス処理を実証～

スペイン・バルセロナ 『Mobile World Conference』において - 2008年2月11日発表

有線および無線ブロードバンド通信向け半導体ソリューションのリーダー企業であるブロードコム・コーポレーション (Nasdaq: BRCM) は、携帯電話ハードウェア上で動作し、新しいOpenGL ES 2.0の規格を利用したモバイル・ゲーム・ベンチマークの実質値を示す初の公開デモンストレーションを実施することを発表しました。ブロードコムは、PCおよび携帯端末の性能ベンチマークソフトウェアの開発で高い評価を得ているFuturemarkと協力し、ブロードコムの革新的なVideoCore® IIIマルチメディア・プロセッサを搭載したモバイル・デバイスを、OpenGL ES 2.0上で動作させ著しく向上した3D性能を実証します。

Broadcom® BCM2727 VideoCore IIIマルチメディア・プロセッサを搭載するデバイスにFuturemarkのベンチマークソフトウェアを使用して行われるこの向上したモバイル・ゲーム・エクスペリエンスのデモンストレーションは、本年2月11日から14日までスペインのバルセロナで開催される『2008 Mobile World Congress』、および2月18日から22日まで米国サンフランシスコで開催される『Game Developers Conference』で実施されます。

ブロードコムとFuturemarkの協力の下、“Nature”、“Tai Chi”、“Ruin Dance”など、複数のOpenGL ES 2.0グラフィック・ベンチマークソフトウェアが開発されました。Futuremarkによって開発され、Broadcom BCM2727レファレンス・プラットフォームに移植されたこれらのベンチマークソフトウェアは、OpenGL ES 2.0標準のプログラム可能なシェーダ・アーキテクチャ機能を重視した多数の革新的なグラフィックス技術を使用しています。ブロードコムとFuturemarkは、リアルな水面、揺れる草、最先端のライティングなど、驚くようなエフェクト処理を用いて、今日の携帯ゲーム機の画質を上回る一方で、携帯電話水準の消費電力で動作する、印象に残るリアルタイムの風景レンダリング、ライティング、およびスペシャル・エフェクトのデモンストレーションを行います。

OpenGL ESは、業界で最も幅広く普及している2D/3D OpenGLグラフィックス・アプリケーション・プログラミング・インタフェースをモバイル用に最適化したサブセット標準です。OpenGL ES 2.0標準は、視覚的によりリアルなモバイル・ゲームを実現し、モバイル・プラットフォーム間の移植性が非常に高い一方で、多くのデータを処理する必要があるため、携帯電話に適切な消費電力水準では最適な処理性能を達成することが困難でした。『Mobile World Congress』と『Game Developers



ことができます。また、BCM2727プロセッサは、50以上のマルチメディア標準規格、フォーマット、コーデック、および解像度をサポートしており、携帯電話業界の広範なモバイル・マルチメディア・コンテンツに対応します。BCM2727の超低消費電力は、グラフィックス・メモリを含めて1チップ当たりわずか130mWの電力しか消費しないため、標準的な携帯電話バッテリーで6時間以上、ゲームをプレイすることができます。

## ブロードコムについて

Broadcom Corporation（ブロードコム・コーポレーション）は、有線および無線通信向け半導体分野の主要な技術革新企業で、世界的なリーダー企業です。当社の製品により、家庭、会社、およびモバイル環境における音声、ビデオ、データ、およびマルチメディアの提供が可能になります。ブロードコムは、コンピュータ、ネットワーク機器、デジタル・エンターテインメント、ブロードバンド・アクセス製品、およびモバイル・デバイスのメーカーに、業界で最も広範な最先端system-on-a-chipおよびソフトウェア・ソリューションを提供しています。これらのソリューションは、ブロードコムのミッションである“Connecting everything<sup>®</sup>”を支えています。

ブロードコムは、世界有数のファブレス半導体企業で、2007年度の年間売上は37億8,000万ドルを計上し、2,500以上の米国特許、1,000以上の外国特許、7,400以上の出願中特許を保有し、音声、ビデオ、およびデータの有線と無線の両伝送をサポートする最も広範な部類のIPポートフォリオを擁しています。ブロードコムは、米国カリフォルニア州アーバインに本社を置き、北米、アジア、および欧州に拠点および研究施設を構えています。詳細情報は、[www.broadcom.com](http://www.broadcom.com)に掲載されています。

\*Broadcom<sup>®</sup>、パルスのロゴ、Connecting everything<sup>®</sup>、およびConnecting everythingのロゴは、米国、EU、およびその他の国におけるBroadcom Corporationおよび（または）同社の関連組織の商標です。記載されているその他のすべての商標は、各所有企業に帰属します。

### 本件に関する報道関係者の方のお問い合わせ先

ブロードコム ジャパン株式会社  
山崎 勝利  
Tel: 03-5908-3041 / Fax: 03-5908-3042

有限会社アンビローク  
Tel: 03-3384-3434 / Fax: 03-5204-9180  
Email: [broadcom@ambilogue.com](mailto:broadcom@ambilogue.com)